

Curricolo d'**italiano** al termine della classe prima della scuola secondaria

Competenza 1: Ascoltare, comprendere e partecipare a scambi comunicativi di diversa natura.

Abilità	Conoscenze
<ul style="list-style-type: none">• Applicare tecniche di supporto alla comprensione durante l'ascolto (appunti abbreviazioni, parole-chiave, ecc.) per cogliere informazioni principali e secondarie (messaggio, luogo, tempo, personaggi, ...)• Rielaborare le notizie ascoltate e le annotazioni.• Intervenire in una conversazione in modo pertinente e produttivo e rispettando tempi, turni, argomento, idee altrui.• Narrare esperienze personali ed eventi• Descrivere oggetti, luoghi, persone e personaggi (informazioni significative con lessico adeguato)• Riferire oralmente un argomento di studio, presentandolo in modo logico e chiaro.	<ul style="list-style-type: none">• Regole dell'ascolto attivo di testi espositivi, narrativi, descrittivi, regolativi, poetici ed epici letti o prodotti da altri.• Elementi della comunicazione: emittente, destinatario, codice, contesto.

Competenza 2: Leggere, analizzare e comprendere i testi.

Abilità	Conoscenze
<ul style="list-style-type: none">• Leggere testi di varia natura in modo corretto (rispettare pause, intonazioni, punteggiatura) ed espressivo.• Leggere in modo silenzioso applicando tecniche di supporto alla comprensione, sottolineature, note al margine, appunti..• Ricavare informazioni implicite ed esplicite da testi di vario tipo e	<ul style="list-style-type: none">• Tecniche di lettura espressiva• Caratteristiche e strutture dei generi studiati: descrittivo, regolativo, espositivo, epico, poetico, narrativo (fiaba, favola, mito, leggenda).• Testo poetico, epica

<p>riorganizzarle in base ad uno scopo dato.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Leggere racconti e poesie, individuando tema principale e intenzioni comunicative dell'autore, sequenze, personaggi, ambientazione temporale e spaziale. • Riconoscere caratteristiche o strutture dei testi per riuscire a comprenderli. 	
---	--

Competenza 3: produrre e rielaborare testi in relazione ai diversi scopi comunicativi.

Abilità	Conoscenze
<ul style="list-style-type: none"> • Utilizzare la lingua scritta come strumento per esprimere correttamente stati d'animo, rielaborare esperienze, esporre punti di vista personali e contenuti di argomenti. • Produrre vari testi d'uso: narrativo (fiaba, favola, mito), descrittivo, espositivo, regolativo, cronaca, rispettando coerenza e coesione, correttezza ortografica, morfologica e sintattica, proprietà lessicale, scopo e destinatario. • Usare schemi per facilitare la scrittura • Parafrasare e commentare testi poetici • Realizzare scritture creative in prosa e in versi o manipolare testi. • Scrivere testi digitali 	<ul style="list-style-type: none"> • Crittura di diversi tipi di testi coerenti, chiari e corretti riguardo a: argomento, scopo e destinatario, curando la ricchezza e la proprietà lessicale • Conoscere ed applicare procedure di pianificazione della produzione scritta: pianificazione con mappe o scalette, stesura, auto – correzione gestione del tempo e revisione del testo • Modalità e tecniche delle diverse forme di produzione scritta

Competenza 4: riflettere sulla struttura e sulle funzioni della lingua.

Abilità	Conoscenze
<p>Comprendere ed usare in modo appropriato le parole del vocabolario di</p>	<ul style="list-style-type: none"> • Utilizzo del dizionario

<p>base (fondamentale, di alto uso/disponibilità)</p> <ul style="list-style-type: none"> • Riconoscere relazione tra significati di parole (sinonimo, contrario, incluso) • Riconoscere e applicare gli elementi fondamentali della fonologia • Riconoscere ed applicare le strutture morfologiche della lingua italiana • Riconoscere i connettivi sintattici e testuali, i segni interpuntivi e la loro funzione specifica. • Riflettere su errori tipici, segnalati dall'insegnante, allo scopo di imparare ad auto- correggerli nella produzione scritta. 	<ul style="list-style-type: none"> • Meccanismi di formazione delle parole • Arricchimento progressivo del patrimonio lessicale • Fonologia e ortografia, campi semantici sinonimi e contrari • Individuazione, classificazione e analisi delle parti variabili e invariabili del discorso
--	--

CURRICOLO DI INGLESE al termine della classe prima della scuola secondaria di primo grado

Competenza 1: Comprendere messaggi orali

ABILITA'

- Cogliere i punti essenziali di un discorso relativo ad aree di interesse quotidiano in cui sia usato un linguaggio chiaro

CONOSCENZE

Funzioni. Comunicative:

Salutare in modo formale e informale, Chiedere e fornire dati personali (nome, età, nazionalità, provenienza...), Chiedere e dire lo spelling, l'ora, Presentare la propria famiglia, Parlare di possesso, di quantità, di ciò che piace e non piace, Identificare oggetti. Descrivere una casa e una persona. Chiedere e dire ciò che c'è o non c'è, quando succedono le cose. Dare istruzioni, ordini, divieti. Situare qualcosa nello spazio. Parlare di azioni abituali, della frequenza delle azioni. Offrire, accettare, rifiutare. Parlare di abilità

Strutture grammaticali:

Pronomi personali soggetto. Present Simple di to be, to have e dei verbi (forma affermativa, interrogativa, negativa, risposte brevi), Articolo determinativo e indeterminativo. Posizione dell'aggettivo. Question words, There is/are. Imperativo. Aggettivi possessivi. Genitivo sassone. Aggettivi e pronomi dimostrativi. Avverbi di frequenza. Plurali regolari e irregolari. Verbi di preferenza seguiti da -ing. Pronomi personali complemento. Verbo CAN. Sostantivi numerabili e non numerabili. I partitivi. Would you like? Preposizioni di luogo e di tempo. Numeri

Cultura:

Approfondimenti di alcuni aspetti della cultura anglosassone: the Royal Family, The UK, British Houses.

Competenza 2: Produrre messaggi orali

ABILITA'	CONOSCENZE
<ul style="list-style-type: none">● Interagire in semplici scambi dialogici relativi alla vita quotidiana dando e chiedendo informazioni.● Descrivere con semplici frasi di senso compiuto sé, la propria famiglia e i propri vissuti usando un lessico adeguato e funzioni comunicative appropriate	<p>Funzioni. Comunicative: Salutare in modo formale e informale, Chiedere e fornire dati personali (nome, età, nazionalità, provenienza...), Chiedere e dire lo spelling, l'ora, Presentare la propria famiglia, Parlare di possesso, di quantità, di ciò che piace e non piace, Identificare oggetti. Descrivere una casa e una persona. Chiedere e dire ciò che c'è o non c'è, quando succedono le cose. Dare istruzioni, ordini, divieti. Situare qualcosa nello spazio. Parlare di azioni abituali, della frequenza delle azioni. Offrire, accettare, rifiutare. Parlare di abilità</p> <p>Strutture grammaticali: Pronomi personali soggetto. Present Simple di to be, to have e dei verbi (forma affermativa, interrogativa, negativa, risposte brevi), Articolo determinativo e indeterminativo. Posizione dell'aggettivo. Question words, There is/are. Imperativo. Aggettivi possessivi. Genitivo sassone. Aggettivi e pronomi dimostrativi. Avverbi di frequenza. Plurali regolari e irregolari. Verbi di preferenza seguiti da -ing. Pronomi personali complemento. Verbo CAN. Sostantivi numerabili e non numerabili. I partitivi. Would you like? Preposizioni di luogo e di tempo. Numeri</p> <p>Cultura: Approfondimenti di alcuni aspetti della cultura anglosassone: the Royal Family, The UK, British Houses.</p>

Competenza 3: Comprendere messaggi scritti

ABILITA'	CONOSCENZE
<p>.</p> <ul style="list-style-type: none">● Capire il senso globale e ricavare informazioni da varie tipologie testuali con lessico prevalentemente noto. <p>.</p>	<p>Funzioni. Comunicative: Salutare in modo formale e informale, Chiedere e fornire dati personali (nome, età, nazionalità, provenienza...), Chiedere e dire lo spelling, l'ora, Presentare la propria famiglia, Parlare di possesso, di quantità, di ciò che piace e non piace, Identificare oggetti. Descrivere una casa e una persona. Chiedere e dire ciò che c'è o non c'è, quando succedono le cose. Dare istruzioni, ordini, divieti. Situare qualcosa nello spazio. Parlare di azioni abituali, della frequenza delle azioni. Offrire, accettare, rifiutare. Parlare di abilità</p> <p>Strutture grammaticali: Pronomi personali soggetto. Present Simple di to be, to have e dei verbi (forma affermativa, interrogativa, negativa, risposte brevi), Articolo determinativo e indeterminativo. Posizione dell'aggettivo. Question words, There is/are. Imperativo. Aggettivi possessivi. Genitivo sassone. Aggettivi e pronomi dimostrativi. Avverbi di frequenza. Plurali regolari e irregolari. Verbi di preferenza seguiti da -ing. Pronomi personali complemento. Verbo CAN. Sostantivi numerabili e non numerabili. I partitivi. Would you like? Preposizioni di luogo e di tempo. Numeri</p> <p>Cultura: Approfondimenti di alcuni aspetti della cultura anglosassone: the Royal Family, The UK, British Houses.</p>

Competenza 4: Produrre messaggi scritti	
ABILITA'	CONOSCENZE
<ul style="list-style-type: none"> ●Scrivere cartoline, messaggi. ●Produrre semplici testi scritti su argomenti familiari entro il proprio ambito di interesse utilizzando le funzioni comunicative e le strutture grammaticali adeguate 	<p>Funzioni. Comunicative: Salutare in modo formale e informale, Chiedere e fornire dati personali (nome, età, nazionalità, provenienza...), Chiedere e dire lo spelling,l'ora, Presentare la propria famiglia, Parlare di possesso, di quantità, di ciò che piace e non piace, Identificare oggetti. Descrivere una casa e una persona. Chiedere e dire ciò che c'è o non c'è, quando succedono le cose. Dare istruzioni, ordini, divieti. Situare qualcosa nello spazio. Parlare di azioni abituali,della frequenza delle azioni. Offrire, accettare, rifiutare. Parlare di abilità</p> <p>Strutture grammaticali: Pronomi personali soggetto. Present Simple di to be, to have e dei verbi (forma affermativa, interrogativa, negativa, risposte brevi), Articolo determinativo e indeterminativo. Posizione dell'aggettivo. Question words, There is/are.Imperativo. Aggettivi possessivi. Genitivo sassone. Aggettivi e pronomi dimostrativi. Avverbi di frequenza. Plurali regolari e irregolari. Verbi di preferenza seguiti da -ing. Pronomi personali complemento.Verbo CAN. Sostantivi numerabili e non numerabili. I partitivi. Would you like? Preposizioni di luogo e di tempo. Numeri</p> <p>Cultura: Approfondimenti di alcuni aspetti della cultura anglosassone: the Royal Family, The UK, British Houses.</p>

CURRICOLO DI FRANCESE al termine della classe prima della scuola secondaria di primo grado

Competenza 1: Comprendere messaggi orali

ABILITA'

- Cogliere il punto principale in semplici messaggi e annunci relativi ad aree di interesse quotidiano.

CONOSCENZE

Funzioni. Comunicative:

Salutare in modo formale e informale, Chiedere e fornire dati personali (nome, età, nazionalità.) e la data. Presentare la propria famiglia. Parlare di ciò che piace e non piace. Parlare della scuola e dell'orario, di sport e dei propri *loisirs*. Parlare di azioni abituali. Identificare oggetti e persone. Descrivere una persona fisicamente e caratterialmente. Chiedere e dire ciò che c'è e che non c'è. Descrivere e localizzare un luogo. Dare istruzioni, ordini e divieti.

Strutture grammaticali

I pronomi personali soggetto, l'indicativo presente dei verbi regolari, ausiliari e dei principali verbi irregolari, gli articoli determinativi, la formazione del femminile e del plurale, la forma negativa e la forma interrogativa, le preposizioni semplici e articolate, gli aggettivi possessivi, *c'est e ce sont* , l'aggettivo interrogativo "quel", il pronome "on", l'imperativo.

Lessico

Giorni, mesi e stagioni. Il materiale scolastico, le materie e gli ambienti della scuola. Nazioni e relativi aggettivi. Numeri da 0 a 100. L'albero genealogico. Gli animali domestici. Sport. Corpo umano.

Civiltà

Approfondimenti di alcuni aspetti della cultura francese.

Competenza 2: Produrre messaggi orali	
ABILITA'	CONOSCENZE
<ul style="list-style-type: none"> ● Interagire in semplici scambi dialogici relativi alla vita quotidiana dando e chiedendo informazioni. ● Descrivere con semplici frasi di senso compiuto sé, la propria famiglia e i propri gusti 	<p>Funzioni. Comunicative: Salutare in modo formale e informale, Chiedere e fornire dati personali (nome, età, nazionalità.) e la data. Presentare la propria famiglia. Parlare di ciò che piace e non piace. Parlare della scuola e dell'orario, di sport e dei propri <i>loisirs</i>. Parlare di azioni abituali. Identificare oggetti e persone. Descrivere una persona fisicamente e caratterialmente. Chiedere e dire ciò che c'è e che non c'è. Descrivere e localizzare un luogo. Dare istruzione, ordini e divieti.</p> <p>Strutture grammaticali I pronomi personali soggetto, l'indicativo presente dei verbi regolari, ausiliari e dei principali verbi irregolari, gli articoli determinativi, la formazione del femminile e del plurale, la forma negativa e la forma interrogativa, le preposizioni semplici e articolate, gli aggettivi possessivi, <i>c'est e ce sont</i> , l'aggettivo interrogativo "quel", il pronome "on", l'imperativo.</p> <p>Lessico Giorni, mesi e stagioni. Il materiale scolastico, le materie e gli ambienti della scuola. Nazioni e relativi aggettivi. Numeri da 0 a 100. L'albero genealogico. Gli animali domestici. Sport. Corpo umano.</p> <p>Civiltà Approfondimenti di alcuni aspetti della cultura francese.</p>

Competenza 3: Comprendere messaggi scritti	
ABILITA'	CONOSCENZE
<ul style="list-style-type: none"> ●Scrivere appunti, memo, messaggi ●Produrre semplici messaggi scritti su argomenti familiari. 	<p>Funzioni. Comunicative: Salutare in modo formale e informale, Chiedere e fornire dati personali (nome, età, nazionalità.) e la data. Presentare la propria famiglia. Parlare di ciò che piace e non piace. Parlare della scuola e dell'orario, di sport e dei propri <i>loisirs</i>. Parlare di azioni abituali. Identificare oggetti e persone. Descrivere una persona fisicamente e caratterialmente. Chiedere e dire ciò che c'è e che non c'è. Descrivere e localizzare un luogo. Dare istruzione, ordini e divieti.</p> <p>Strutture grammaticali I pronomi personali soggetto, l'indicativo presente dei verbi regolari, ausiliari e dei principali verbi irregolari, gli articoli determinativi, la formazione del femminile e del plurale, la forma negativa e la forma interrogativa, le preposizioni semplici e articolate, gli aggettivi possessivi, <i>c'est e ce sont</i> , l'aggettivo interrogativo "quel", il pronome "on", l'imperativo.</p> <p>Lessico Giorni, mesi e stagioni. Il materiale scolastico, le materie e gli ambienti della scuola. Nazioni e relativi aggettivi. Numeri da 0 a 100. L'albero genealogico. Gli animali domestici. Sport. Corpo umano.</p> <p>Civiltà Approfondimenti di alcuni aspetti della cultura francese.</p>

Competenza4: Produrre messaggi scritti

ABILITA'

- Scrivere cartoline, messaggi.
- Produrre semplici testi scritti su argomenti familiari
- Riconoscere le caratteristiche significative di alcuni aspetti della cultura francese nonché operare confronti con la propria cultura.

CONOSCENZE

Funzioni. Comunicative

Salutare in modo formale e informale, Chiedere e fornire dati personali (nome, età, nazionalità.) e la data. Presentare la propria famiglia. Parlare di ciò che piace e non piace. Parlare della scuola e dell'orario, di sport e dei propri *loisirs*. Parlare di azioni abituali. Identificare oggetti e persone. Descrivere una persona fisicamente e caratterialmente. Chiedere e dire ciò che c'è e che non c'è. Descrivere e localizzare un luogo. Dare istruzione, ordini e divieti.

Strutture grammaticali

I pronomi personali soggetto, l'indicativo presente dei verbi regolari, ausiliari e dei principali verbi irregolari, gli articoli determinativi, la formazione del femminile e del plurale, la forma negativa e la forma interrogativa, le preposizioni semplici e articolate, gli aggettivi possessivi, *c'est e ce sont* , l'aggettivo interrogativo "quel", il pronome "on", l'imperativo.

Lessico

Giorni, mesi e stagioni. Il materiale scolastico, le materie e gli ambienti della scuola. Nazioni e relativi aggettivi. Numeri da 0 a 100. L'albero genealogico. Gli animali domestici. Sport. Corpo umano.

Civiltà

Approfondimenti di alcuni aspetti della cultura francese.

CURRICOLO di **STORIA** al termine della classe Prima scuola secondaria

Competenza 1: Uso delle fonti.	
Abilità	Conoscenze
<ul style="list-style-type: none"> - Consolidare il concetto di fonte storica e individuare i diversi tipi. - Conoscere gli indicatori temporali di: successione, contemporaneità, durata, ciclicità. - Utilizzare diverse modalità, anche multimediali, per leggere le fonti - Usare fonti di diverso tipo (documentarie, iconografiche, narrative, materiali, orali..) per ricavare informazioni sul passato personale, familiare e della comunità di appartenenza o su temi definiti. - Usare la linea del tempo per collocare un fatto o un periodo storico e per individuare successioni, contemporaneità, durata, periodizzazioni. - Comprendere, se guidato, l'importanza del patrimonio artistico e culturale. 	<ul style="list-style-type: none"> -Le diverse tipologie di fonti storiche: materiali, orali, letterarie, iconografiche, carte storico - geografiche, linee del tempo, quadro di sintesi di una civiltà. -Le tracce storiche del proprio territorio. Misurazione del tempo storico di altre civiltà. -La periodizzazione (durata, successione, contemporaneità ciclicità, linearità, periodi storici...)
Competenza 2: Collocare fatti e fenomeni storici nello spazio e nel tempo.	
Abilità	Conoscenze
<ul style="list-style-type: none"> -Organizzare le conoscenze con mappe spazio – temporali, schemi, tabelle, grafici cronologici e risorse digitali. -Collocare la storia locale in 	<ul style="list-style-type: none"> -I principali fenomeni storici della storia medioevale che consentono di comprendere la realtà nazionale ed europea. -Tabelle, grafici, diagrammi di

relazione con quella italiana.	flusso, schemi di sintesi
Competenza 3: Riconoscere e confrontare gli elementi costitutivi e le caratteristiche dei diversi quadri di civiltà.	
Abilità	Conoscenze
<ul style="list-style-type: none"> -Analizzare aspetti e strutture di storia italiana ed europea durante l'età medioevale. -Selezionare le conoscenze tematizzando e utilizzando semplici categorie (cultura, organizzazione sociale e politica, economia). -Effettuare collegamenti e ricostruire rapporti di causa effetto. -Rappresentare conoscenze e concetti appresi mediante grafismi, disegni, testi scritti. -Collegare la storia con il patrimonio artistico, culturale e letterario. -Utilizzare le conoscenze per comprendere problematiche interculturali, di convivenza civile ecologici-ambientali. -Rapportarsi con gli altri, confrontandosi e accettandone le differenze. 	<ul style="list-style-type: none"> -I processi storici italiani, europei dell'età medioevale -Il patrimonio culturale delle diverse civiltà. -Mappe concettuali e cognitive. -Atlanti storici e tematici -Conoscere e mettere in pratica le regole della convivenza civile - sociale.
Competenza 4: Esporre conoscenze e concetti, usando il linguaggio specifico della disciplina.	
Abilità	Conoscenze
<ul style="list-style-type: none"> -Riferire in modo semplice e coerente le conoscenze acquisite. -Produrre testi di vario tipo su periodi storici. Rispondere a questionari. -Conoscere e usare termini specifici della disciplina. 	<ul style="list-style-type: none"> -Conoscenza e uso del linguaggio specifico della disciplina.

CURRICOLO di GEOGRAFIA al termine della classe PRIMA della scuola secondaria

Competenza 1: Leggere l'organizzazione di un territorio, utilizzando il linguaggio e gli strumenti specifici della geografia.	
Abilità	Conoscenze
Definire le coordinate geografiche; indicare il numero di paralleli e meridiani e individuare e definire quelli fondamentali; proporre un esempio di orientamento utilizzando le coordinate geografiche; indicare i punti cardinali e la loro direzione; interpretare le principali rappresentazioni grafiche; leggere una carta geografica servendosi della legenda	Le coordinate geografiche; i punti cardinali e gli strumenti di orientamento; le caratteristiche delle carte geografiche; i vari tipi di carte in base alla scala ;le carte tematiche; le principali rappresentazioni grafiche

Competenza 2: Comprendere il rapporto di interazione tra l'ambiente fisico e antropico.	
Abilità	Conoscenze
Leggere carte geografiche e grafici, ricavandone informazioni. Mettere in relazione un testo e un grafico Ricavare dal capitolo le informazioni necessarie per illustrare un problema o un fenomeno Associare una serie di eventi in nessi causa – effetto	Il significato di paesaggio naturale e paesaggio umanizzato I fattori e gli elementi del clima e la differenza I climi e le regioni bioclimatiche dell'Europa e dell'Italia Il ruolo delle attività umane nella trasformazione dell'ambiente La rilevanza dei rischi ambientali dovuta a un errato uso del territorio.
Competenza 3: Riconoscere le caratteristiche fisico-antropiche dell'Europa.	
Abilità	Conoscenze
Leggere carte geografiche e grafici e	Il significato di regione geografica;

<p>ricavarne informazioni;</p> <p>mettere in relazione un testo scritto con carte e grafici ;</p> <p>ricavare dal capitolo le informazioni necessarie per illustrare un problema o un tema assegnato;</p> <p>associare una serie di eventi in nessi causa-effetto.</p>	<p>gli ambienti fisici e bioclimatici di ciascuna regione geografica;</p> <p>il ruolo di ciascun settore produttivo nell'economia della regione ;</p> <p>la distribuzione della popolazione in rapporto all'economia e alle vie di comunicazione</p>
--	--

Competenza 4: Rispettare l'ambiente e agire in modo responsabile nell'ottica di uno sviluppo sostenibile.

Abilità	Conoscenze
<p>Comprendere e usare l'apparato testuale e paratestuale del manuale;</p> <p>leggere e interpretare carte geografiche e grafici ricavandone informazioni;</p> <p>mettere in relazione un testo e un grafico;</p> <p>ricavare dal capitolo le informazioni necessarie per illustrare un problema o un fenomeno;</p> <p>associare una serie di eventi in nessi causa-effetto</p>	<p>Gli elementi e i fattori del clima;</p> <p>gli ambienti climatici dell'Europa;</p> <p>i principali problemi ambientali in Europa</p>

Curricolo di **MATEMATICA al termine della classe prima della scuola secondaria di primo grado**

ARITMETICA 1:

UNITÀ 1: GLI STRUMENTI DELLA MATEMATICA

COMPETENZE:

Operare con sicurezza nel calcolo scritto e mentale con i numeri naturali, stimare la grandezza di un numero e il risultato di operazioni.

Ricerca dati per ricavare informazioni e costruisce rappresentazioni (tabelle e grafici).

Riconoscere e risolvere problemi in contesti diversi valutando le informazioni e la loro

coerenza.

Spiegare il procedimento seguito, anche in forma scritta, mantenendo il controllo sia sul processo risolutivo che sui risultati riconoscendo strategie di soluzione diverse dalla propria.

Confrontare procedimenti diversi e produrre formalizzazioni che consentono di passare da un problema specifico ad una classe di problemi.

Utilizzare e interpretare il linguaggio matematico e cogliere il rapporto con quello naturale.

Rafforzare un atteggiamento positivo rispetto alla matematica attraverso esperienze significative capendo come gli strumenti matematici appresi siano utili in molte situazioni per operare nella realtà.

Abilità	Conoscenze
<ul style="list-style-type: none">• Rappresenta informazioni con tabelle e grafi;• Rappresenta insiemi utilizzando la simbologia relativa;• Opera con gli insiemi;• Passa dal linguaggio comune al linguaggio specifico comprendendo ed usando un lessico adeguato al contesto;• Riconosce gli errori e la necessità di superarli positivamente.	<ul style="list-style-type: none">• Conosce il concetto di insieme e la simbologia relativa.

UNITÀ 2: I NUMERI NATURALI E LE OPERAZIONI DIRETTE E INVERSE

COMPETENZE:

Operare con sicurezza nel calcolo scritto e mentale con i numeri naturali, stimare la grandezza di un numero e il risultato di operazioni.

Riconoscere e risolvere problemi in contesti diversi valutando le informazioni e la loro coerenza.

Spiegare il procedimento seguito, anche in forma scritta, mantenendo il controllo sia sul processo risolutivo che sui risultati riconoscendo strategie di soluzione diverse dalla propria.

Confrontare procedimenti diversi e produrre formalizzazioni che consentono di passare da un problema specifico ad una classe di problemi.

Utilizzare e interpretare il linguaggio matematico e cogliere il rapporto con quello naturale.

Rafforzare un atteggiamento positivo rispetto alla matematica attraverso esperienze significative capendo come gli strumenti matematici appresi siano utili in molte situazioni per operare nella realtà.

Abilità	Conoscenze
<ul style="list-style-type: none">• Opera con il sistema di numerazione decimale;• Rappresenta e confronta i numeri;• Applica le proprietà delle operazioni;• Utilizza la proprietà associativa e distributiva per raggruppare, semplificare, anche mentalmente, le operazioni;• Utilizza algoritmo, calcolatrice e foglio di calcolo, valutando quale strumento può essere più opportuno;• Controlla la correttezza di un calcolo stimandone l'ordine di grandezza;• Passa dal linguaggio comune al linguaggio specifico, comprendendo ed usando un lessico adeguato al contesto;• Risolve espressioni con numeri naturali e le quattro operazioni;• Riconosce gli errori e la necessità di superarli positivamente.	<ul style="list-style-type: none">• Conosce la rappresentazione decimale del numero in particolare il significato dello 0;• Conosce il significato delle operazioni con i naturali e i decimali;• Conosce le proprietà delle operazioni;• Conosce le tecniche di calcolo delle operazioni sia nel caso del calcolo mentale, sia con l'algoritmo, sia con l'uso della calcolatrice;• Conosce il significato delle parentesi;• Conosce le convenzioni sulla precedenza delle operazioni;• Conosce il significato di risultato impossibile ed indeterminato.

UNITÀ 3: LE RAPPRESENTAZIONI GRAFICHE

COMPETENZE:

Ricerca dati per ricavare informazioni da tabelle e grafici e costruire rappresentazioni.

Riconoscere e risolvere problemi in contesti diversi valutando le informazioni e la loro

coerenza.

Spiegare il procedimento seguito, anche in forma scritta, mantenendo il controllo sia sul processo risolutivo che sui risultati riconoscendo strategie di soluzione diverse dalla propria.

Confrontare procedimenti diversi e produrre formalizzazioni che consentono di passare da un problema specifico ad una classe di problemi.

Costruire ragionamenti formulando ipotesi, sostenendo le proprie idee e confrontandole con il punto di vista degli altri.

Rafforzare un atteggiamento positivo rispetto alla matematica attraverso esperienze significative capendo come gli strumenti matematici appresi siano utili in molte situazioni per operare nella realtà.

Abilità	Conoscenze
<ul style="list-style-type: none">• Raccoglie i dati in una tabella di frequenza.• Ricava informazioni da raccolte di dati e da grafici.• Utilizza le rappresentazioni per ricavare informazioni.• Utilizza il programma excel e il relativo foglio di calcolo per la risoluzione di problemi e la visualizzazione di grafici.• Passa dal linguaggio comune al linguaggio specifico, comprendendo ed usando un lessico adeguato al contesto• Riconosce gli errori e la necessità di superarli positivamente.	<ul style="list-style-type: none">• Definisce i dati quantitativi e qualitativi.• Conosce il significato di frequenza assoluta.• Conosce le diverse tipologie delle rappresentazioni grafiche e il loro significato.

UNITÀ 4: LE POTENZE

COMPETENZE:

Operare con sicurezza nel calcolo, stimare la grandezza di un numero e il risultato di operazioni.

Riconoscere e risolvere problemi in contesti diversi valutando le informazioni e la loro coerenza.

Confrontare procedimenti diversi e produrre formalizzazioni che consentono di

passare da un problema specifico ad una classe di problemi.

Utilizza e interpreta il linguaggio matematico e ne coglie il rapporto con quello naturale.

Rafforzare un atteggiamento positivo rispetto alla matematica attraverso esperienze significative capendo come gli strumenti matematici appresi siano utili in molte situazioni per operare nella realtà.

Abilità	Conoscenze
<ul style="list-style-type: none">• Traduce l'elevamento a potenza in prodotto e riporta il prodotto di ugual fattori in potenza;• Calcola la potenza di un numero;• Applica e utilizza le proprietà delle potenze nella risoluzione di espressioni;• Ricava con l'uso delle tavole o con la moltiplicazione la radice di un numero;• Esprime misure utilizzando le potenze del 10;• Risolve semplici problemi con l'applicazione della potenza di un numero;• Passa dal linguaggio comune al linguaggio specifico, comprendendo ed usando un lessico adeguato al contesto;• Riconosce gli errori e la necessità di superarli positivamente.	<ul style="list-style-type: none">• Conosce il concetto di potenza e la denominazione degli operatori;• Riferisce la definizione delle proprietà delle potenze;• Conosce le convenzioni sulla precedenza delle operazioni nelle espressioni;• Conosce la radice come operazione inversa della potenza.

UNITÀ 5: LA DIVISIBILITÀ

COMPETENZE:

Operare con sicurezza nel calcolo, stimare la grandezza di un numero e il risultato di operazioni.

Riconoscere e risolvere problemi in contesti diversi valutando le informazioni e la loro coerenza.

Confrontare procedimenti diversi e produrre formalizzazioni che consentono di

passare da un problema specifico ad una classe di problemi.
Utilizza e interpreta il linguaggio matematico e ne coglie il rapporto con quello naturale.
Rafforzare un atteggiamento positivo rispetto alla matematica attraverso esperienze significative capendo come gli strumenti matematici appresi siano utili in molte situazioni per operare nella realtà.

Abilità	Conoscenze
<ul style="list-style-type: none"> • Individua multipli e divisori di un numero; • Riconosce, applicando le regole, i divisori di un numero dato; • Riconosce numeri primi e numeri composti; • Scompone in fattori primi un numero; • Calcola il M.C.D. e m.c.m. di due o più numeri; • Risolve problemi applicando la ricerca del M.C.D. e m.c.m.; • Passa dal linguaggio comune al linguaggio specifico, comprendendo ed usando un lessico adeguato al contesto; • Riconosce gli errori e la necessità di superarli positivamente. 	<ul style="list-style-type: none"> • Conosce i criteri di divisibilità; • Definisce i concetti di numero primo e numero composto; • Descrive il procedimento di scomposizione in fattori di un numero; • Definisce i concetti di M.C.D. e m.c.m.; • Conosce l'utilità della ricerca del M.C.D. ed m.c.m. in diversi contesti.

UNITÀ 6: PORSI E RISOLVERE PROBLEMI
COMPETENZE:
Operare con sicurezza nel calcolo con i numeri naturali, stimare la grandezza di un numero e il risultato di operazioni.
Riconoscere e risolvere problemi in contesti diversi valutando le informazioni e la loro coerenza.
Spiegare il procedimento seguito, anche in forma scritta, mantenendo il controllo sia sul processo risolutivo che sui risultati riconoscendo strategie di soluzione diverse dalla propria.
Confrontare procedimenti diversi e produrre formalizzazioni che consentono di passare da un problema specifico ad una classe di problemi.

Costruire ragionamenti formulando ipotesi, sostenendo le proprie idee e confrontandole con il punto di vista degli altri.

Utilizza e interpreta il linguaggio matematico e ne coglie il rapporto con quello naturale.

Rafforzare un atteggiamento positivo rispetto alla matematica attraverso esperienze significative capendo come gli strumenti matematici appresi siano utili in molte situazioni per operare nella realtà.

Abilità	Conoscenze
<ul style="list-style-type: none"> • Riscrive in modo simbolico dati e obiettivo di un problema; • Interpreta il testo di un problema sia in forma scritta che simbolica; • Usa i diversi metodi a seconda del contesto problematico; • Descrive con una espressione numerica la sequenza di operazioni che fornisce la soluzione di un problema; • E' in grado di spiegare il procedimento seguito, anche in forma scritta; • Passa dal linguaggio comune al linguaggio specifico, comprendendo ed usando un lessico adeguato al contesto; • Riconosce gli errori e la necessità di superarli positivamente; • Verifica l'attendibilità del risultato. 	<ul style="list-style-type: none"> • Conosce la simbologia ed il significato di dato e obiettivo; • Conosce i metodi per la risoluzione di un problema; • Conosce il significato dei blocchi dei diagrammi di flusso.

UNITÀ 7: LE FRAZIONI

COMPETENZE:

Operare con sicurezza nel calcolo, stimare la grandezza di un numero e il risultato di operazioni.

Riconoscere e risolvere problemi in contesti diversi valutando le informazioni e la loro coerenza.

Spiegare il procedimento seguito, anche in forma scritta, mantenendo il controllo sia sul processo risolutivo che sui risultati riconoscendo strategie di soluzione diverse dalla propria.

Confrontare procedimenti diversi e produrre formalizzazioni che consentono di passare da un problema specifico ad una classe di problemi.

Rafforzare un atteggiamento positivo rispetto alla matematica attraverso esperienze significative capendo come gli strumenti matematici appresi siano utili in molte situazioni per operare nella realtà.

Abilità	Conoscenze
<ul style="list-style-type: none"> • Rappresenta la frazione come parte dell'intero; • Utilizza le tecniche di calcolo frazionario per la risoluzione di espressioni; • Utilizza la frazione complementare nella risoluzione di situazioni problematiche; • Applica la frazione in modo diretto ed indiretto nei problemi sia di carattere aritmetico, sia geometrico; • Passa dal linguaggio comune al linguaggio specifico, comprendendo ed usando un lessico adeguato al contesto; • Riconosce gli errori e la necessità di superarli positivamente. 	<ul style="list-style-type: none"> • Conosce il significato di frazione e la sua applicazione all'intero; • Conosce le regole di operatività con le frazioni; • Definisce il concetto di frazione apparente, propria, impropria; • Conosce i metodi di applicazione della frazione in contesti problematici

GEOMETRIA 1:

UNITA' 1: LE GRANDEZZE E GLI ENTI GEOMETRICI

COMPETENZE:

Riconoscere e denominare le forme del piano e dello spazio, le loro rappresentazioni, misurare grandezze e cogliere le relazioni tra gli elementi.

Risolvere problemi in contesti diversi valutando le informazioni e la loro coerenza.

Spiegare il procedimento seguito, anche in forma scritta, mantenendo il controllo sia sul processo risolutivo, sia sui risultati.

Confrontare procedimenti e produrre formalizzazioni che consentono di passare da

un problema specifico ad una classe di problemi.

Produrre argomentazioni in base alle conoscenze teoriche acquisite.

Rafforzare un atteggiamento positivo rispetto alla matematica attraverso esperienze significative ed essere consapevole che gli strumenti matematici sono utili in molte situazioni per operare nella realtà.

Abilità

- Rappresenta gli enti geometrici con la corretta simbologia;
- Interpreta le indicazioni di un testo per una corretta rappresentazione di quanto indicato;
- Riproduce figure e disegni geometrici, utilizzando in modo appropriato strumenti e unità di misura della lunghezza;
- Esprime la definizione di punto, retta, piano e i relativi assiomi euclidei;
- Ricava e rappresenta somma e sottrazione di segmenti;
- Disegna segmenti adiacenti e consecutivi;
- Risolve problemi relativi ai segmenti;
- Realizza modelli e raffigurazioni con il programma geogebra;
- Passa dal linguaggio comune al linguaggio specifico, comprendendo ed usando un lessico adeguato al contesto;
- Riconosce gli errori e la necessità di superarli positivamente;
- Utilizza la corretta simbologia per individuare ed indicare angoli;
- Disegna e riconosce un angolo retto, acuto, ottuso, piatto, giro, nullo;
- Disegna e riconosce angoli adiacenti ed angoli consecutivi;
- Ricava e rappresenta somma e sottrazione di angoli;
- Applica il concetto di angoli complementari,

Conoscenze

- Conosce e usa la simbologia degli enti geometrici;
- Definisce il punto, la retta, il piano, la semiretta, il segmento;
- Conosce le modalità di rappresentazione e individuazione della somma e sottrazione di segmenti;
- Conosce le unità di misura della lunghezza;
- Definisce i concetti di parallelismo e perpendicolarità;
- Definisce un angolo e sa denominarlo in base alla sua misura;
- Conosce le proprietà e le caratteristiche degli angoli;
- Conosce l'utilizzo del goniometro;
- Conosce le tecniche di calcolo nel sistema sessagesimale.

<p>supplementari, esplementari nella risoluzione di problemi;</p> <ul style="list-style-type: none"> • Calcola addizioni, sottrazioni, moltiplicazioni e divisioni usando gradi, primi e secondi nell'ambito del sistema sessagesimale. 	
--	--

UNITA' 2: I POLIGONI

COMPETENZE:

Riconoscere e denominare le forme del piano e dello spazio, le loro rappresentazioni, e cogliere le relazioni tra gli elementi.

Risolvere problemi in contesti diversi valutando le informazioni e la loro coerenza.

Spiegare il procedimento seguito, anche in forma scritta, mantenendo il controllo sia sul processo risolutivo, sia sui risultati.

Confrontare procedimenti e produrre formalizzazioni che consentono di passare da un problema specifico ad una classe di problemi.

Produrre argomentazioni in base alle conoscenze teoriche acquisite.

Rafforzare un atteggiamento positivo rispetto alla matematica attraverso esperienze significative ed essere consapevole che gli strumenti matematici sono utili in molte situazioni per operare nella realtà.

Abilità	Conoscenze
<ul style="list-style-type: none"> • Individua e disegna poligoni concavi e convessi; • Disegna le diagonali di un poligono; • Rappresenta i poligono sul piano cartesiano; • Realizza modelli e raffigurazioni con il programma geogebra; • Passa dal linguaggio comune al linguaggio specifico, comprendendo ed usando un lessico adeguato al contesto; • Riconosce gli errori e la necessità di superarli positivamente. 	<ul style="list-style-type: none"> • Definisce un poligono e le sue caratteristiche geometriche; • Conosce il procedimento per ricavare la somma di angoli esterni ed interni; • Denomina gli assi e sa indicare ascissa ed ordinata nel piano.

UNITA' 3: I TRIANGOLI

COMPETENZE:

Riconoscere e denominare le forme del piano e dello spazio, le loro rappresentazioni, e cogliere le relazioni tra gli elementi.

Risolvere problemi in contesti diversi valutando le informazioni e la loro coerenza.

Spiegare il procedimento seguito, anche in forma scritta, mantenendo il controllo sia sul processo risolutivo, sia sui risultati.

Confrontare procedimenti e produrre formalizzazioni che consentono di passare da un problema specifico ad una classe di problemi.

Produrre argomentazioni in base alle conoscenze teoriche acquisite.

Rafforzare un atteggiamento positivo rispetto alla matematica attraverso esperienze significative ed essere consapevole che gli strumenti matematici sono utili in molte situazioni per operare nella realtà.

Abilità	Conoscenze
<ul style="list-style-type: none">• Disegna i diversi tipi di triangolo;• Sperimenta la supplementarietà degli angoli interni di un triangolo;• Determina la diversa posizione dei punti notevoli nei vari triangoli;• Risolve semplici problemi relativi ai triangoli e ricava il perimetro;• Realizza modelli e raffigurazioni con il programma geogebra;• Passa dal linguaggio comune al linguaggio specifico, comprendendo ed usando un lessico adeguato al contesto;• Riconosce gli errori e la necessità di superarli positivamente.	<ul style="list-style-type: none">• Definisce i vari triangoli e le loro caratteristiche e proprietà;• Conosce gli elementi di un triangolo;• Definisce ed individua i punti notevoli di un triangolo;• Enuncia i criteri di congruenza dei triangoli.

UNITA' 4: I QUADRILATERI

COMPETENZE:

Riconoscere e denominare le forme del piano e dello spazio, le loro rappresentazioni, e cogliere le relazioni tra gli elementi.

Risolvere problemi in contesti diversi valutando le informazioni e la loro coerenza.

Spiegare il procedimento seguito, anche in forma scritta, mantenendo il controllo sia sul processo risolutivo, sia sui risultati.

Confrontare procedimenti e produrre formalizzazioni che consentono di passare da un problema specifico ad una classe di problemi.

Produrre argomentazioni in base alle conoscenze teoriche acquisite.

Rafforzare un atteggiamento positivo rispetto alla matematica attraverso esperienze significative ed essere consapevole che gli strumenti matematici sono utili in molte situazioni per operare nella realtà.

Abilità	Conoscenze
<ul style="list-style-type: none">• Disegna i diversi tipi di quadrilatero;• Sperimenta la esplementarietà degli angoli interni di un quadrilatero;• Risolve semplici problemi relativi ai quadrilateri e ricava il perimetro;• Realizza modelli e raffigurazioni con il programma geogebra;• Passa dal linguaggio comune al linguaggio specifico, comprendendo ed usando un lessico adeguato al contesto;• Riconosce gli errori e la necessità di superarli positivamente.	<ul style="list-style-type: none">• Classifica i quadrilateri;• Conosce le proprietà dei quadrilateri;• Conosce le procedure di calcolo del perimetro dei quadrilateri.

CURRICOLO DI **SCIENZE** al termine della classe prima della scuola secondaria

Unità 1 : I primi passi nella scienza	
Competenze: -Esplora e sperimenta, in laboratorio e all'aperto, lo svolgersi dei più comuni fenomeni, ne immagina e ne verifica le cause; trova soluzione ai problemi con ricerca autonoma, utilizzando le conoscenze acquisite. -Sviluppa semplici schematizzazioni e modellizzazioni di fatti e fenomeni ricorrendo, quando è il caso, a misure appropriate e a semplici formalizzazioni.	
Abilità	Conoscenze
<ul style="list-style-type: none">• Distingue i dati qualitativi da quelli quantitativi• Opera con semplici strumenti di misura ed esprime correttamente le grandezze misurabili• Sa ordinare le fasi del metodo scientifico	<ul style="list-style-type: none">✓ Conosce il significato scientifico dell'osservazione✓ Conosce strumenti di misura✓ Conosce le unità di misura del Sistema Internazionale per massa, lunghezza, temperatura e tempo✓ Conosce le fasi del metodo scientifico

Unità 2: La materia e le sue trasformazioni	
Competenze: -Esplora e sperimenta, in laboratorio e all'aperto, lo svolgersi dei più comuni fenomeni, ne immagina e ne verifica le cause; trova soluzione ai problemi con ricerca autonoma, utilizzando le conoscenze acquisite. -Sviluppa semplici schematizzazioni e modellizzazioni di fatti e fenomeni ricorrendo, quando è il caso, a misure appropriate e a semplici formalizzazioni. -Ha curiosità e interesse verso i principali problemi legati all'uso della scienza nel campo dello sviluppo scientifico e tecnologico.	
Abilità	Conoscenze
<ul style="list-style-type: none">• Elenca differenze fra i diversi stati ed indica il comportamento molecolare• Interpreta a livello particellare l'influenza della temperatura sui diversi stati• Legge il grafico del cambiamento di stato dell'acqua	<ul style="list-style-type: none">✓ Definisce il concetto di vivente✓ Distingue la differenza fra massa e peso.✓ Conosce le caratteristiche degli stati della materia✓ Conosce i processi dei cambiamenti di stato✓ Conosce la differenza fra calore e

<ul style="list-style-type: none"> • Conosce il funzionamento di un termometro e ne riconosce diversi tipi • Riferisce l'effetto della temperatura sull'agitazione termica particellare • Conosce il significato di dilatazione termica e riporta esempi • Riporta esempi di conduzione, convezione e irraggiamento. • Definisce i concetti di fusione, ebollizione ed evaporazione. 	<p>temperatura</p> <ul style="list-style-type: none"> ✓ Conosce le scale di rilevazione della temperatura ✓ Definisce i concetti di conduzione, convezione, irraggiamento ✓ Conosce le relazioni fra cambiamenti di temperatura e cambiamenti di stato
---	---

Unità 3: Dentro la materia: gli atomi
 Competenze:
 -Sviluppa semplici schematizzazioni e modellizzazioni di fatti e fenomeni ricorrendo, quando è il caso, a misure appropriate e a semplici formalizzazioni.
 -Ha curiosità e interesse verso i principali problemi legati all'uso della scienza nel campo dello sviluppo scientifico e tecnologico.

Abilità	Conoscenze
<ul style="list-style-type: none"> • Distingue una reazione chimica da un fenomeno fisico • Riconosce le reazioni chimiche nell'esperienza quotidiana • Interpreta la legge di conservazione della massa a livello particellare • Rappresenta atomi e molecole con modelli semplici • Rappresenta con modelli semplici le particelle di elementi e composti • Interpreta una semplice formula chimica 	<ul style="list-style-type: none"> ✓ Sa quali sono i fenomeni che segnalano una reazione chimica ✓ Definisce atomi e molecole ✓ Definisce elementi e composti ✓ Conosce i criteri che hanno portato alla tavola periodica degli elementi ✓ Conosce la simbologia di semplici formule. ✓ Enuncia la legge di conservazione della massa ✓ Conosce la terminologia relativa alle reazioni chimiche

Unità4: LA CELLULA: L'UNITA' ELEMENTARE DEI VIVENTI
 Competenze:
 -Esplora e sperimenta, in laboratorio e all'aperto, lo svolgersi dei più comuni fenomeni, ne immagina e ne verifica le cause; trova soluzioni ai problemi con ricerca autonoma, utilizzando le conoscenze acquisite.
 -Ha una visione della complessità del sistema dei viventi e della sua evoluzione nel tempo; riconosce nella loro diversità i bisogni fondamentali di animali e piante, e i modi di soddisfarli negli specifici contesti ambientali.

-Ha curiosità e interesse verso i principali problemi legati all'uso della scienza nel campo dello sviluppo scientifico e tecnologico.	
Abilità	Conoscenze
<ul style="list-style-type: none"> • Distingue viventi e non viventi basandosi sulla struttura microscopica e sulle caratteristiche • Utilizza il microscopio per osservare preparati • Distingue cellula animale e vegetale, procariota e eucariota • Confronta strutture cellulari evidenziando analogie e differenze • Ricava informazioni dall'osservazione di un'immagine e/o dalla visione di un filmato 	<ul style="list-style-type: none"> ✓ Riferisce le caratteristiche dei viventi ✓ Conosce le parti del microscopio e le loro funzioni ✓ Conosce i principali organuli cellulari e le loro funzioni ✓ Riferisce i livelli di organizzazione cellulare ✓ Riferisce le principali teorie sull'origine della vita

<p>Unità 5: La classificazione degli esseri viventi</p> <p>Competenze: Esplora e sperimenta, in laboratorio e all'aperto, lo svolgersi dei più comuni fenomeni, ne immagina e ne verifica le cause; trova soluzione ai problemi con ricerca autonoma, utilizzando le conoscenze acquisite.</p> <p>-Ha una visione della complessità del sistema dei viventi e della sua evoluzione nel tempo; riconosce nella loro diversità i bisogni fondamentali di animali e piante, e i modi di soddisfarli negli specifici contesti ambientali.</p> <p>-Ha curiosità e interesse verso i principali problemi legati all'uso della scienza nel campo dello sviluppo scientifico e tecnologico.</p>	
Abilità	Conoscenze
<ul style="list-style-type: none"> • Classifica un organismo utilizzando le principali categorie • Distingue le diverse definizioni di specie • Legge e utilizza strumenti grafici per rappresentare categorie tassonomiche • Confronta le diverse teorie sull'origine della vita • Ricava informazioni dall'osservazione di un'immagine e/o dalla visione di un filmato 	<ul style="list-style-type: none"> ✓ Riferisce che cosa si intende per classificazione e quali sono i principali sistemi ✓ Conosce le principali categorie tassonomiche per la classificazione dei viventi ✓ Riferisce le definizioni di specie ✓ Espone i principali concetti della teoria evolutiva

Unità 6 : Dal mondo invisibile al mondo visibile

Competenze:

Esplora e sperimenta, in laboratorio e all'aperto, lo svolgersi dei più comuni fenomeni, ne immagina e ne verifica le cause; trova soluzione ai problemi con ricerca autonoma, utilizzando le conoscenze acquisite.

-Ha una visione della complessità del sistema dei viventi e della sua evoluzione nel tempo; riconosce nella loro diversità i bisogni fondamentali di animali e piante, e i modi di soddisfarli negli specifici contesti ambientali.

-È consapevole del ruolo della comunità umana sulla Terra, del carattere finito delle risorse, nonché dell'ineguaglianza dell'accesso ad esse, e adotta modi di vita ecologicamente responsabili.

-Ha curiosità e interesse verso i principali problemi legati all'uso della scienza nel campo dello sviluppo scientifico e tecnologico.

Abilità	Conoscenze
<ul style="list-style-type: none">• Utilizza strumenti grafici e matematici per spiegare la crescita di una colonia batterica• Porta esempi del processo di fermentazione• Riconosce i principali protisti e porta esempi del loro ruolo nell'ambiente• Riporta esempi dell'utilizzo di lieviti, muffe e funghi da parte dell'uomo.• Ricava informazioni dall'osservazione di un'immagine e/o dalla visione di un filmato	<ul style="list-style-type: none">✓ Descrive la struttura dei batteri e la loro classificazione✓ Descrive la modalità di riproduzione dei batteri✓ Descrive i fattori che condizionano la crescita batterica✓ Riferisce il ruolo svolto dai batteri nell'ambiente✓ Descrive le caratteristiche dei protisti✓ Descrive le caratteristiche dei virus✓ Descrive i lieviti e le muffe✓ Descrive i funghi✓ Conosce i metodi riproduttivi degli organismi studiati

Unità 7 : Il regno delle piante

Competenze:

-Esplora e sperimenta, in laboratorio e all'aperto, lo svolgersi dei più comuni fenomeni, ne immagina e ne verifica le cause; trova soluzione ai problemi con ricerca autonoma, utilizzando le conoscenze acquisite.

-Ha una visione della complessità del sistema dei viventi e della sua evoluzione nel tempo; riconosce nella loro diversità i bisogni fondamentali di animali e piante, e i modi di soddisfarli negli specifici contesti ambientali.

-Ha curiosità e interesse verso i principali problemi legati all'uso della scienza nel campo dello sviluppo scientifico e tecnologico.

Abilità

- Collega le caratteristiche di una pianta all'ambiente in cui vive
- Collega i processi di fotosintesi, traspirazione e respirazione con il ciclo vitale della pianta
- Riporta le fasi di riproduzione e collega funzione del frutto e del seme
- Spiega il ruolo delle piante nell'ambiente
- Esegue semplici esperienze e ne ricava informazioni
- Ricava informazioni dall'osservazione di un'immagine e/o dalla visione di un filmato

Conoscenze

- ✓ Descrive la struttura di una pianta e le funzioni svolte dalle parti
- ✓ Descrive i processi di fotosintesi, traspirazione e respirazione
- ✓ Descrive i processi di riproduzione delle piante
- ✓ Riferisce i principali adattamenti delle piante all'ambiente

Unità 8 : Il regno degli animali

Competenze:

-Esplora e sperimenta, in laboratorio e all'aperto, lo svolgersi dei più comuni fenomeni, ne immagina e ne verifica le cause; trova soluzioni ai problemi con ricerca autonoma, utilizzando le conoscenze acquisite.

-Ha una visione della complessità del sistema dei viventi e della sua evoluzione nel tempo; riconosce nella loro diversità i bisogni fondamentali di animali e piante, e i modi di soddisfarli negli specifici contesti ambientali.

-Ha curiosità e interesse verso i principali problemi legati all'uso della scienza nel campo dello sviluppo scientifico e tecnologico.

Abilità	Conoscenze
<ul style="list-style-type: none">• Riconosce il tipo di simmetria presente in un animale• Classifica un invertebrato basandosi sull'osservazione della sua struttura• Motiva la struttura degli invertebrati con le tappe del processo evolutivo• Motiva il ruolo degli invertebrati nell'ambiente• Classifica i vertebrati basandosi sull'osservazione della loro struttura• Confronta le diverse strutture• Motiva la struttura dei vertebrati con le tappe del processo evolutivo• Spiega il ruolo dei vertebrati nell'ambiente• Ricava informazioni dall'osservazione di un'immagine e/o dalla visione di un filmato	<ul style="list-style-type: none">□ Riferisce le caratteristiche degli animali e le principali tappe del loro processo evolutivo□ Riferisce la classificazione degli invertebrati e le loro caratteristiche generali□ Descrive le principali caratteristiche di ogni gruppo di invertebrati□ Descrive il processo di metamorfosi degli insetti□ Riferisce la classificazione dei vertebrati e le loro caratteristiche generali□ Descrive le principali caratteristiche di ogni gruppo di vertebrati□ Riporta le modalità riproduttive di ogni gruppo di vertebrati

CURRICOLO DI **TECNOLOGIA** al termine della classe prima della scuola secondaria di primo grado

COMPETENZA 1: Essere in grado di comprendere la relazione tra l'uomo, i beni e l'ambiente.

Descrivere strumenti ed oggetti elencandone le caratteristiche e individuandone le parti.

Seguire con ordine logico uno schema di lavoro e le fasi operative.

Comprendere semplici messaggi tecnici

ABILITA'	CONOSCENZE
<ul style="list-style-type: none"> • Raccogliere dati attraverso l'osservazione diretta dei fenomeni naturali (fisici, chimici, biologici, geologici ecc.) o degli oggetti artificiali o la consultazione di testi manuali o media • Promuovere e sperimentare la raccolta differenziata dei rifiuti e il riciclo dei materiali • Individuare, con la guida del docente, una possibile interpretazione dei dati in base a semplici modelli • Presentare i risultati dell'analisi. • Adottare semplici progetti per la risoluzione di problemi pratici 	<ul style="list-style-type: none"> • Proprietà e caratteristiche dei materiali più comuni • La carta: materia prima e fabbricazione della carta. • Il legno e i semilavorati: l'industria del legno e i manufatti in legno. Silvicoltura • Le fibre tessili naturali e chimiche. Filatura e tessitura. Lavorazione delle pelli • Classificazione delle materie plastiche. Tecnologia delle materie • Modalità di manipolazione dei diversi materiali • Realizzazione di semplici esperienze operative. Funzioni e modalità d'uso degli utensili e strumenti più comuni e loro trasformazione nel tempo. • Le risorse naturali; • La risorsa rifiuti; • Essere in grado di scegliere ed acquistare prodotti nel rispetto della salute e dell'ambiente • Strategia delle 4R; • Terminologia specifica

<p>COMPETENZA 2: Essere in grado di osservare, analizzare e progettare un semplice oggetto. Usare correttamente gli strumenti per la misura lineare e per il disegno. Rappresentare semplici figure piane Competenze digitali</p>	
ABILITA'	CONOSCENZE
<ul style="list-style-type: none"> • Adottare semplici progetti per la risoluzione di problemi pratici. • Impiegare gli strumenti e le regole del disegno tecnico nella rappresentazione di oggetti o processi. 	<ul style="list-style-type: none"> • Disegno Geometrico: uso degli strumenti da disegno, la squadratura del foglio, semplici costruzioni geometriche, costruzione figure geometriche piane di base, rappresentazione in scala, con la tecnica della quadrettatura. • Grafica: articolazione di moduli su reticoli, motivi geometrici con simmetria. • Realizzazione di semplici esperienze operative. • Ricerche con l'uso dei media e programmi di scrittura. • Terminologia specifica

CURRICOLO DI **EDUCAZIONE FISICA** al termine della classe Prima

COMPETENZA 1 CONOSCERE IL PROPRIO CORPO E LE MODIFICAZIONI STRUTTURALI	
Conoscenze	Abilità
<ul style="list-style-type: none"> - Conoscenza delle modificazioni strutturali del corpo in rapporto allo sviluppo. - Informazioni principali sulle procedure utilizzate nell'attività per il miglioramento delle capacità condizionali. - Riconoscere nell'azione del corpo le componenti spazio-temporali. 	<ul style="list-style-type: none"> - Saper controllare i segmenti corporei in situazioni semplici e complesse. - Riconoscere e controllare le modificazioni cardio-respiratorie durante il movimento.
COMPETENZA 2 PERCEZIONE SENSORIALE(VISTA, TATTO,UDITO,RITMO...)-COORDINAZIONE(SCHEMI MOTORI,EQUILIBRIO,ORIENTAMENTO SPAZIO-TEMPO).	
Conoscenze	Abilità
<ul style="list-style-type: none"> - Conoscere gli andamenti del ritmo(regolare, periodico..). - Informazioni principali relative alle capacità coordinative sviluppate nelle abilità. - Conoscere gli elementi che servono a mantenere l'equilibrio e le posizioni del corpo che lo facilitano. - Riconoscere nell'azione del corpo le componenti spazio-temporali. - Riconoscere strutture temporali semplici e più complesse. 	<ul style="list-style-type: none"> -Riconoscere e utilizzare il ritmo nell'elaborazione motoria. - Utilizzare efficacemente le proprie capacità durante le attività proposte (accoppiamento e combinazione, differenziazione, equilibrio, orientamento, ritmo, reazione, trasformazione, ecc...). - Utilizzare le variabili spazio-temporali nella gestione di ogni azione. - Realizzare movimenti e sequenze di movimenti su strutture temporali sempre più complesse.
COMPETENZA 3 ESPRESSIVITÀ CORPOREA-GIOCO,GIOCO-SPORT E SPORT	
Conoscenze	Abilità
<ul style="list-style-type: none"> - Riconoscere strutture temporali semplici e complesse. - Conoscere le tecniche di espressione Corporea. - Conoscere gli elementi tecnici essenziali di alcuni giochi e sport . - Conoscere gli elementi regolamentari Semplificati indispensabili per la realizzazione del gioco. 	<ul style="list-style-type: none"> -Riconoscere e utilizzare il ritmo nell'elaborazione motoria. - Usare consapevolmente il linguaggio del corpo utilizzando vari codici espressivi, combinando la comunicativa e quella estetica. - Reinventare la funzione degli oggetti (scoprire differenti utilizzi, diverse gestualità). -Gestire in modo consapevole abilità specifiche riferite a situazioni tecniche e tattiche semplificate negli sport individuali e di squadra. - Utilizzare le conoscenze tecniche per svolgere funzioni di giuria e arbitraggio; - Inventare nuove forme di attività ludico-sportive. - Relazionarsi positivamente con il gruppo rispettando le diverse capacità, le esperienze pregresse, le caratteristiche personali. - Rispettare le regole del fair –play. - Rispettare le regole del fair –play.
COMPETENZA 4 SICUREZZA E SALUTE	
Conoscenze	Abilità
<ul style="list-style-type: none"> - Conoscere le norme generali di prevenzione degli infortuni. - Conoscere gli effetti delle attività motorie per il benessere della persona e la prevenzione delle malattie. 	<ul style="list-style-type: none"> - Ai fini della sicurezza, utilizzare in modo responsabile spazi, attrezzature, sia individualmente, sia in gruppo. - Presa di coscienza e riconoscimento che l'attività realizzata e le procedure utilizzate migliorano le qualità coordinative e condizionali facendo acquisire uno stato di benessere.
COMPETENZA 5 ACQUATICITA'	
Conoscenze	Abilità
<ul style="list-style-type: none"> -Conoscere alcune attività motorie, ludiche e sportive nell'ambiente acqua. 	<ul style="list-style-type: none"> -Essere in grado di tuffarsi e nuotare utilizzando uno o più stili. -Sperimentare giochi in acqua

CURRICOLO DI MUSICA AL TERMINE DELLA CLASSE PRIMA DELLA SCUOLA SECONDARIA DI PRIMO GRADO

COMPETENZA 1 : COMPRENDERE E VALUTARE EVENTI SONORI E MATERIALI MUSICALI

Abilità	Conoscenze
<ul style="list-style-type: none"> . riconoscere discriminare le qualità del suono .riconoscere i diversi timbri strumentali . riconoscere le più semplici strutture del linguaggio musicale 	<ul style="list-style-type: none"> . le qualità del suono: altezza, durata, intensità e timbro . gli strumenti musicali dell'orchestra (corde,fiati e percussioni) . le formazioni strumentali (duo, trio, quartetto, orchestra ecc) . melodia e armonia

COMPETENZA 2: USARE LA NOTAZIONE IN FUNZIONE ALLA LETTURA E ALLA PRODUZIONE DI BRANI MUSICALI

Abilità	Conoscenze
<ul style="list-style-type: none"> . leggere le note sul pentagramma . distinguere i valori musicali . creare semplici frasi ritmiche in tempo binario . riconoscere e utilizzare i simboli della dinamica 	<ul style="list-style-type: none"> . il pentagramma e la chiave . note e pause dalla semibreve alla croma . tempi binari (2/4; 4/4) . la battuta . i simboli della dinamica

COMPETENZA 3: PARTECIPARE IN MODO ATTIVO ALLA REALIZZAZIONE DI ESPERIENZE MUSICALI

Abilità	Conoscenze
<ul style="list-style-type: none"> . sviluppare l'attenzione, la memoria musicale e il coordinamento . decodificare ed eseguire semplici frasi ritmico-melodiche . Eseguire collettivamente e individualmente brani vocali e strumentali -apportare semplici modifiche all'esecuzione di un brano musicale 	<ul style="list-style-type: none"> . riproduzione, per imitazione, di semplici sequenze ritmiche e/o melodiche . lettura e scrittura di frasi ritmiche e melodiche . repertorio di brani strumentali nell'ambito di un'ottava . repertorio di brani vocali monodici -individuare gli elementi fondamentali di un brano: ritmo, dinamica, andamento melodico

Curricolo di I.R.C. al termine della classe PRIMA della scuola secondaria.

Competenza 1: l'alunno è aperto alla sincera ricerca della verità e sa interrogarsi sul trascendente e porsi domande di senso, cogliendo l'intreccio tra dimensione religiosa e culturale.

Abilità	Conoscenze
<p>Cogliere nelle domande dell'uomo e in tante sue esperienze tracce di una ricerca religiosa (Dio e l'uomo). Focalizzare le strutture e i significati dei luoghi sacri dall'antichità ai nostri giorni (Il linguaggio religioso)</p>	<ul style="list-style-type: none"> • Religione: perché parlarne? • Religione, magia, mito. • La vita e la morte. • Una civiltà cristiana.

Competenza 2: l'alunno individua, a partire dalla Bibbia, il concetto di storia della salvezza.	
Abilità	Conoscenze
Comprendere alcune categorie fondamentali della fede ebraico-cristiana (Dio e l'uomo). Saper adoperare la Bibbia come documento storico-culturale e apprendere che nella fede della Chiesa è accolta come Parola di Dio (La Bibbia e le altre fonti).	<ul style="list-style-type: none"> • Dio, la storia e il libro. • La Bibbia ebraica. • Un libro ispirato da Dio. • L'interpretazione della Bibbia. • Bibbia e storia.

Competenza 3: l'alunno: individua, a partire dalla Bibbia, il concetto di storia della salvezza; è capace di riconoscere i linguaggi espressivi della fede.	
Abilità	Conoscenze
Comprendere alcune categorie fondamentali della fede ebraico-cristiana [rivelazione, promessa, alleanza] (Dio e l'uomo) Individuare il contenuto centrale di alcuni testi biblici, utilizzando le informazioni necessarie. (La Bibbia e le altre fonti)	<ul style="list-style-type: none"> • L'alleanza tra Dio e l'uomo • Dalla schiavitù alla libertà • L'ingresso nella terra promessa • La dispersione nel mondo

Competenza 4: l'alunno: individua, a partire dalla Bibbia, l'avvento di Gesù, il Messia, come tappa di storia della salvezza e apprende le nozioni principali sulla vita e l'insegnamento di Gesù; inizia a riconoscere l'originalità della speranza cristiana, in risposta al bisogno di salvezza della condizione umana; è capace di riconoscere il messaggio cristiano nell'arte e nella cultura.	
Abilità	Conoscenze
Comprendere alcune categorie fondamentali della fede ebraico-cristiana [alleanza, messia, risurrezione, Regno di Dio, salvezza] (Dio e l'uomo) Approfondire l'identità storica, la predicazione e l'opera di Gesù e correlarle alla fede cristiana che, nella prospettiva dell'evento pasquale (passione, morte e risurrezione), riconosce in Lui il Figlio di Dio fatto uomo, Salvatore del mondo che invia la Chiesa nel mondo. (Dio e l'uomo)	<ul style="list-style-type: none"> • L'attesa del Messia • I Vangeli • La Palestina al tempo di Gesù • Figlio di Dio • La predicazione di Gesù • I miracoli e i timori delle autorità • La vita di Gesù: dono e servizio • Gli ultimi giorni di Gesù • La risurrezione